

Datenbank Struktur-Editor 1.0

Einführung

Mit diesem Struktur-Editor können Sie bequem Ihre Datenbankstrukturen bearbeiten. Sie können:

- n Strukturdateien erstellen und bestehende Strukturdateien ändern
- n Aus einer Strukturdatei eine Datenbanktabelle (im DBase-III-Format) erzeugen
- n Zu einer bestehenden Datenbanktabelle eine Strukturdatei erzeugen, die Sie dann beliebig ändern können

Eine Einschränkung soll nicht verschwiegen werden: In der vorliegenden Version 1.0 kann der Struktureditor nur Tabellen mit maximal 16 Feldern bearbeiten. In den allermeisten Fällen sollte dies genügen. Benötigen Sie größere Strukturen, müssen Sie die Strukturdatei mit einem beliebigen ASCII- bzw. ANSI-Editor erfassen und mit dem PROFAN²-Befehl DBCREATE daraus die Datenbanktabelle erzeugen.

Hilfethemen

[Die Menüpunkte](#)

[Die Toolbar zum Bearbeiten der Struktur](#)

Die Menüpunkte des Struktureditors

n Struktur

Neu

Öffnen

Speichern

Speichern Als

Drucken

Ende

n Tabelle

Erzeugen

Lesen

n ?

Hilfe

Über...

Inhalt

Struktur - Neu

Sie legen eine neue Strukturdatei an. Sie werden aufgefordert den Namen der Strukturdatei anzugeben. Es ist auf alle Fälle empfehlenswert, die vorgeschlagene Dateiendung ".STR" beizubehalten.

Struktur Öffnen

Sie öffnen eine bestehende Strukturdatei zum Ändern. WICHTIG: Die Änderungen beeinflussen nicht die mittels dieser Strukturdatei erzeugte Datenbanktabelle (.DBF). Sollen die Änderungen auch für die Datenbanktabelle gültig werden, muß diese mit "Tabelle Erzeugen" neu erzeugt werden!

[Tabelle Erzeugen](#)

Tabelle Erzeugen

Ausgehend von der aktuellen Struktur, die zuvor gespeichert wird, wird eine Datenbanktabelle im DBase-III-Format erzeugt. Diese Tabelle bekommt die Endung ".DBF". Existiert schon eine Tabelle gleichen Namens im Verzeichnis, so wird diese gelöscht und deren Daten gehen unwiederbringlich verloren!

Eine andere Methode, aus der Strukturdatei eine Tabelle zu erzeugen, ist die Verwendung des PROFAN²-Befehles DBCREATE. Dieser Befehl ermöglicht auch die Verwendung einer anderen Datei-Endung.

Struktur Speichern

Die Struktur wird unter ihrem Namen gespeichert. Vergessen Sie bitte niemals das Speichern, damit Ihre Änderungen nicht verloren gehen!

Struktur Speichern Als

Die Struktur wird unter einem neuen Namen gespeichert. Auf diese Weise können Sie eine Kopie einer bestehenden Struktur unter einem neuen Namen speichern.

Struktur Drucken

Die aktuelle Struktur wird auf den Drucker ausgegeben.

Struktur Ende

Der Struktureditor wird beendet. Vergewissern Sie sich bitte, daß Sie die aktuellen Änderungen auch gespeichert haben, da das Programm ohne weitere Rückfrage beendet wird.

Tabelle Lesen

Ausgehend von einer bestehenden Tabelle im DBase-III-Format wird eine Strukturdatei erzeugt. Diese bekommt den gleichen Namen, wie die Tabelle, jedoch mit der Endung ".STR".

Hat die Tabelle mehr als 16 Felder, werden nur die ersten 16 Felder eingelesen. (Künftige Versionen des Struktureditors werden auch größere Tabellen verarbeiten können.)

? Hilfe

Die Hilfe zum Struktureditor wird aufgerufen.

? Über...

Copyrightinweis und Versionsnummer

Struktur bearbeiten

Die Schaltknöpfe

Zum Bearbeiten der Felder der Struktur benutzen Sie die Schaltknöpfe (Buttons) der Toolbar. Die Knöpfe "Ändern" und "Löschen" erwarten, daß Sie ein Feld ausgewählt haben. Sie wählen ein Feld aus, indem Sie den runden "Radio-Button" vor der Feldbeschreibung durch einen Mausklick markieren.

n [Neu]

Mit diesem Knopf fügen Sie der Struktur ein neues Feld hinzu. Die Feld-Maske (s.u.) wird geöffnet, in der Sie die Beschreibung des Feldes eingeben.

n [Ändern]

Sie können die Eigenschaften des markierten Feldes in der Feld-Maske ändern. Wenn Sie die Feld-Maske mit "OK" beenden, werden die Änderungen übernommen.

n [Löschen]

Das markierte Feld wird entfernt.

Die Feld-Maske

n Feld-Name

Der Name eines Feldes darf gemäß dem DBase-III-Standard aus bis zu zehn Zeichen bestehen. Erlaubt sind die Buchstaben A bis Z, die Ziffern 0 bis 9 und der Unterstrich. Der Feldname darf nicht mit einer Ziffer beginnen.

n Typ

Da PROFAN² zur Zeit den Typ "MEMO" noch nicht unterstützt, kann dieser mit dem Struktureditor auch nicht bearbeitet werden. Folgende Feldtypen werden unterstützt:

C = Text mit einer maximalen Länge von 255 Zeichen (PROFAN²-Einschränkung).

D = Datum mit einer festen Länge von 8 Zeichen.

L = Ja/Nein-Feld mit einer festen Länge von einem Zeichen. Das Feld kann nur die Werte "Y" und "N" aufnehmen. (Für "Y" ist "T" erlaubt, für "N" darf auch "F" verwandt werden.)

N = Zahl. Numerisches Feld mit einer Länge von maximal 19 Zeichen (incl. Dezimalpunkt und Vorzeichen).

n Länge

Die Länge des Feldes ist nur bei den Typen Text und Zahl relevant.

n Dezimalstellen

Anzahl der Dezimalstellen. Hier ist ein Wert nur beim Typ Zahl erlaubt. Der Wert muß kleiner sein, als die Länge des Feldes. Die Anzahl der Stellen vor dem Dezimalpunkt resultiert aus der Feldlänge minus der Anzahl der Dezimalstellen minus 1 Feld für den Dezimalpunkt.

[Inhalt](#)

